



INSTRUCTIONS DE COURSE

Nom de la compétition : Régate de Laser / ILCA MASTER

Samedi 25 et Dimanche 26 Avril 2026

Lieu : La Pointe 56610 Arradon

Golfe du Morbihan

Autorité Organisatrice : Centre Nautique d'Arradon

Grade 5A

Préambule

Le samedi 25 avril l'ensemble des courses se dérouleront sous forme de raids successifs suivant parcours proposés en Annexe des présentes instructions de course.

Le dimanche 26 avril l'organisation des courses suivra le dispositif mis en place pour une régates de Finn organisée également par le CN Arradon. Les départs, classements ainsi que la remise des prix des deux séries seront distincts.

1. REGLES

- 1.1 L'épreuve est régie par les règles telles que définies dans :
- 1.2 L'Avis de course et ses annexes.
- 1.3 Les présentes Instructions de course et annexes

2. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE

2.1 Les instructions de course et annexes ainsi que les éventuels avenants seront disponibles en ligne sur : https://chat.whatsapp.com/ErtNtgubxH9LozkUaEuYUB?mode=gi_t

2.2 En complément : Pourront être renseignés lors du briefing chaque jour de course suivant horaires prévus à l'article 6 "Programme de l'avis de course »

3. COMMUNICATIONS AVEC LES CONCURRENTS

3.1 Les briefings se dérouleront en façade des locaux du CNA.

Horaires suivant l'article 6 "Programme" de l'avis de course.

3.2 L'affichage des Avis et Instructions de course sera réalisé en façade des locaux du CNA.

4. CODE DE CONDUITE[DP] [NP]

4.1 Les concurrents et les accompagnateurs doivent se conformer aux demandes justifiées des arbitres.

5. SIGNAUX FAITS A TERRE

5.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé en haut de la cale de mise à l'eau.

5.2 Quand le pavillon Aperçu est envoyé a terre, les bateaux devront rester à la cale d'Arradon et le signal d'avertissement ne pourra être envoyé moins de 30 minutes après l'affalée de l'aperçu. Ceci modifie Signaux de course.

Pour les courses à suivre des signaux sonores répétitifs précéderont un début de procédure imminent.

6. PROGRAMME DES COURSES

6.1 Suivant article 6 "Jours de course de l'avis de course".

**6.2 Pour prévenir les bateaux qu'une course ou séquence de courses va bientôt commencer, un pavillon Orange sera envoyé avec un signal sonore trois minutes au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.
Pour les courses à suivre des signaux sonores répétitifs précéderont un début de procédure imminent.**

7. PAVILLONS DE CLASSE

Description du pavillon de classe : Pavillon ILCA.

8. ZONES DE COURSE

Pour le Samedi 25 avril l'emplacement des zones de Raid est renseigné sur l'annexe parcours Raid.

Pour le Dimanche 26 avril l'emplacement des zones de course est renseigné sur l'annexe zone de courses de l'Avis de course.

9. LES PARCOURS

9.1 Les parcours construits sont décrits en **annexe PARCOURS (1) & (2)**

Les parcours Raid sont décrits en Annexes Parcours (numéroter de 1 à 16)

9.2 Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course indiquera le parcours à effectuer,

9.3 Parcours longue distance :

Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course enverra le pavillon D, si le parcours comprend une marque de dégagement. Il enverra le pavillon vert pour indiquer qu'elle est à contourner en la laissant à tribord. L'absence de pavillon vert signifie qu'elle est à contourner en la laissant à bâbord (ceci modifie Signaux de course).

10. MARQUES

Volontairement les : Couleurs et formes des bouées des différents types de parcours ne sont pas renseignées.

Elles seront précisées par avenant et/ou lors du briefing afin de correspondre aux ressources du club.

10.1 Raid

Départ	Arrivée
Bateau Comité Pavillon Orange Bouée bout de ligne	Bateau Comité Pavillon Bleu Bouée bout de ligne

10.2 Parcours construits

Départ	Parcours	Arrivée
Bateau Comité Pavillon Orange Bouée bout de ligne	Bouée 1 au vent Bouée 2 Dog leg Bouée 3 sous le vent	Bateau Comité Pavillon Bleu Bouée bout de ligne

11. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Les zones considérées comme des obstacles sont précisées en **Annexe Balisage des zones de course.**

12. LE DEPART

12.1 La ligne de départ sera entre **le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course à l'extrémité tribord** et **le côté parcours de la marque de départ à l'extrémité bâbord.**

12.2 Procédure pour les courses du **dimanche 26 avril** sous pavillon **U**:

5' Envoi du pavillon de classe avec signal sonore : Avertissement.

4' Envoi du pavillon **U** avec un signal sonore : Préparatoire.

1' Amenée du pavillon **U** avec un signal sonore long : Dernière minute avant départ.

0 Amenée du pavillon de classe avec un signal sonore : Départ.

12.3 **Les temps sont décomptés à partir des signaux visuels. L'absence de signal sonore ne peut être prise en considération.**

12.4 Si le pavillon **U** à été envoyé comme signal préparatoire, aucune partie de la coque d'un bateau ne doit être dans le triangle défini par les extrémités de la ligne de départ et la première marque pendant la dernière minute précédant son signal de départ. Si un bateau enfreint cette règle et est identifié, il doit être disqualifié sans instruction, sauf si le départ de la course est redonné ou si la course est recourue, retardée ou annulée avant le signal de départ. Ceci modifie la RVC 26, signaux de course et la RCV 63.1, Rappel individuel ne s'applique pas.

L'abréviation pour le score pour la pénalité sous pavillon U est UFD ceci modifie la RCV A11.

12.5 *DP][NP]*Bateaux en attente : les bateaux dont le signal d'avertissement n'a pas été donné doivent éviter la zone de départ pendant la procédure de départ des autres bateaux.

12.6 Un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 4 minutes après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).

13. L'ARRIVEE

La ligne d'arrivée sera entre un mât arborant un pavillon bleu et le côté parcours de la marque d'arrivée.

14. SYSTEME DE PENALITE

14.1 Suivant article 9 de "l'Avis de course".

15. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES sur parcours construits

15.1 Les temps sont les suivants :

Temps cible : 45'.

Temps limite du premier pour finir : 01h00.

Délai pour finir après le premier : 20'.

16. DEMANDES D'INSTRUCTION

16.1 Pour chaque classe, le temps limite de réclamation est de 60 minutes après que le dernier bateau a fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard.

16.2 Les formulaires de demandes d'instruction sont disponibles sur la table située en façade des locaux du CNA.

17. CLASSEMENT

17.1 2 courses doivent être validées pour valider la compétition.

17.2 **Pour la journée Raid du 25 avril l'ensemble des courses donnera lieu à l'établissement d'un classement ne comportant que 2 courses. Ces deux courses seront prises en compte avec l'ensemble des courses courues lors de la compétition.**

17.3 **Pour la journée du 26 mars parcours construit : Maximum 5 courses.**

17.4 Quand 3 Courses ou plus ont été validées, le score d'un bateau dans une série sera le total des scores de ses courses à l'exclusion de son plus mauvais score.

17.5 Le calcul du temps compensé des bateaux qui y sont soumis sera fait selon le système temps sur temps.

17.6 Les coefficients à utiliser pour le calcul des temps compensés, tels qu'ils ressortent des déclarations des concurrents lors de leur inscription ou des tables de rating de la FFVoile.

18. REGLES DE SECURITE

18.1 *[DP] [NP]* Un émargement (sortie et retour) sera mis en place.

Emargement départ à effectuer chaque jour: Se présenter à l'arrière du bateau comité au plus tard 10 minutes avant le début de la séquence de courses (s'assurer de la prise en compte de cet émargement par le Comité).

Emargement retour : Pointage lors du passage de la ligne d'arrivée de la dernière course du jour.

18.2 Pénalités pour non émargement : une omission à l'émargement départ entrainera une pénalité de 10% du nombre des inscrits.

18.3 *[DP] [NP]* Un bateau qui abandonne une course doit le signaler au comité de course aussitôt que possible.

18.4 Le port des équipements individuels de flottabilité aux normes et valides est obligatoire. Le non port entrainera une DSQ sans instruction.

18.5 Chaque bateau devra être équipé d'un bout de remorquage de 10 ml de long et 8 mm de diamètre au minimum.

19. REMPLACEMENT D'EQUIPEMENT

19.1 Identification/numéro de voile : La même voile doit être présente à bord pendant toute la durée de l'épreuve portant de manière visible le numéro correspondant à son identification lors de l'inscription.

Tous changements devront être portés à la connaissance du comité de course avant le signal d'avertissement de la course suivant le changement.

20. BATEAUX OFFICIELS

Les bateaux officiels sont identifiés Pavillon CNA.

21. EVACUATION DES DETRITUS

Les détritrus peuvent être placés à bord des bateaux officiels ou accompagnateurs.

22. PRIX

Des prix seront distribués lors de la proclamation des résultats a l'issu de la dernière course du Dimanche suivant l'article 14 de l'Avis de course.

Arbitres désignés :

Président-e du comité de course : Philippe Paquier/Vanessa Bohé

Président-e du jury : CRA

Commissaire aux résultats : Patricia Holl

ANNEXE PARCOURS RAID du samedi 25 avril 2026

Parcours 1 rouge (1,8 M) :

Départ : devant le club entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Pointe du ~~trou~~ à laisser à Bâbord

Banc des Réchauds à laisser à Bâbord

Arrivés devant la grande plage/plage du ~~Dreux~~
entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune

Parcours 2 Bleu (2,3 M) :

Départ : devant le club entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique



Tourelle truite d'Arradon à laisser à Bâbord

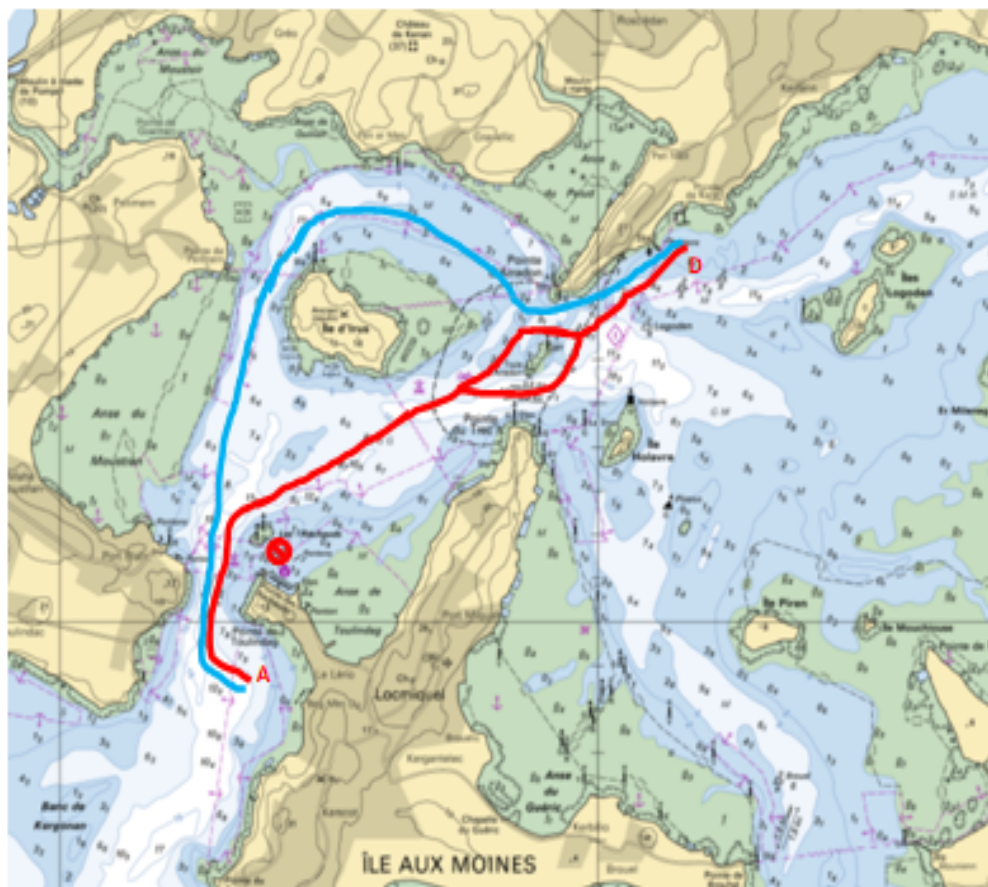
Ile D'~~trou~~ à laisser à Bâbord

Banc des Réchauds à laisser à Bâbord

Arrivés devant la grande plage/plage du ~~Dreux~~
entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune

I

 Interdiction de passer entre les réchauds et l'île aux Moines 



Parcours 3 Orange (2,4 M) :

Départ : devant La grande Plage entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Ile Creizic, à laisser à Tribord

Arrivés devant l'île de Berder entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Parcours 4 Vert (3,3 M) :

Départ : devant La grande Plage entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Ile Creizic, à laisser à Tribord

Pointe de Penhaq, à laisser bâbord

Ile de Gouessant, à laisser à bâbord

Arrivés devant la plage de l'île de Gouessant, entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Parcours 5 Pourpre (3,1 M) :

Départ : devant la plage de Berder entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Ile de la Jument à laisser à bâbord

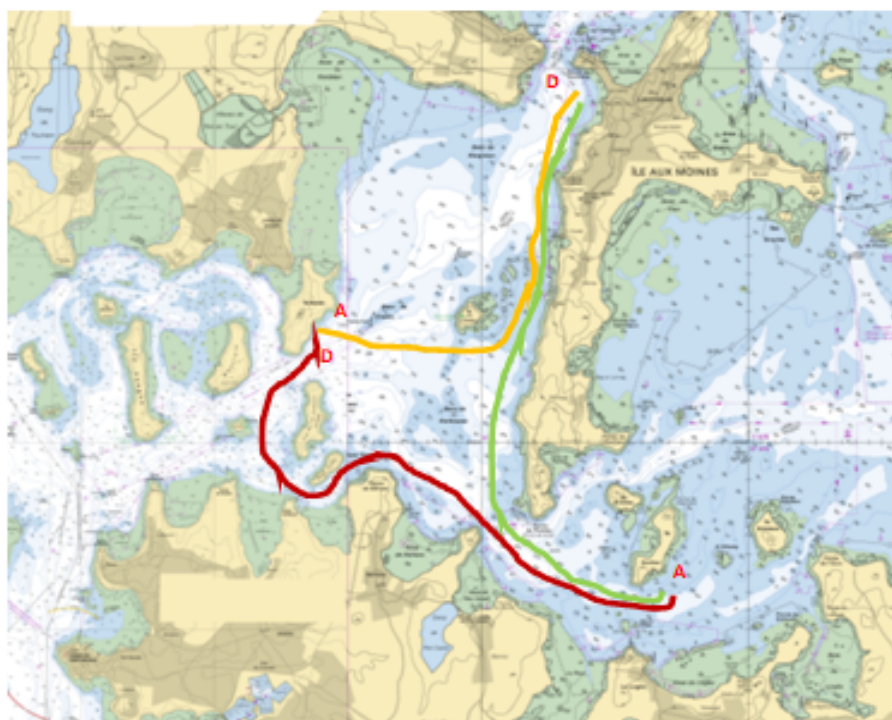
Bouée verte Jument à laisser à bâbord

Ile Hent Tenn à laisser à bâbord

Pointe de Penhaq, à laisser bâbord

Ile de Gouessant, à laisser à bâbord

Arrivés devant la plage de l'île de Gouessant entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)



Parcours 6a (2,7 M) et 6b (3,3 M)Violet

Départ : devant La Plage de Gouilhant entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Ile de Gouilhant à laisser à Tribord

Ile de Brangor à laisser à Tribord

Parcours 6a : Arrivée devant Plage de L'île Arz entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Cardinal Sud Drennec à laisser à bâbord

Parcours 6b : Arrivés devant L'île Juric entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Parcours 7 Bleu foncé (2 M) :

Départ : devant La Plage de Gouilhant entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Arrivée devant Plage de L'île Arz entre le bateau pointeur

(pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Parcours 8 Vert foncé (2,3 M) :

Départ : devant La Plage de Gouilhant entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Perche rouge Er Miledeg à laisser à bâbord

Ile Stibiden à laisser à bâbord

Arrivée devant Plage de L'île Arz entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Parcours 9 Gris (3,6 M) :

Départ : devant La Plage de Gouilhant entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Perche rouge Er Miledeg à laisser à bâbord

Ile Stibiden à laisser à bâbord

Cardinal Sud Drennec à laisser à bâbord

Bouée Verte Juric à laisser à tribord

Ile du Charles à laisser à tribord

Arrivée entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Parcours 10rouille (3,4 M) :

Départ : devant La Plage de Gouilhant entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Perche rouge Er Miledeg à laisser à bâbord

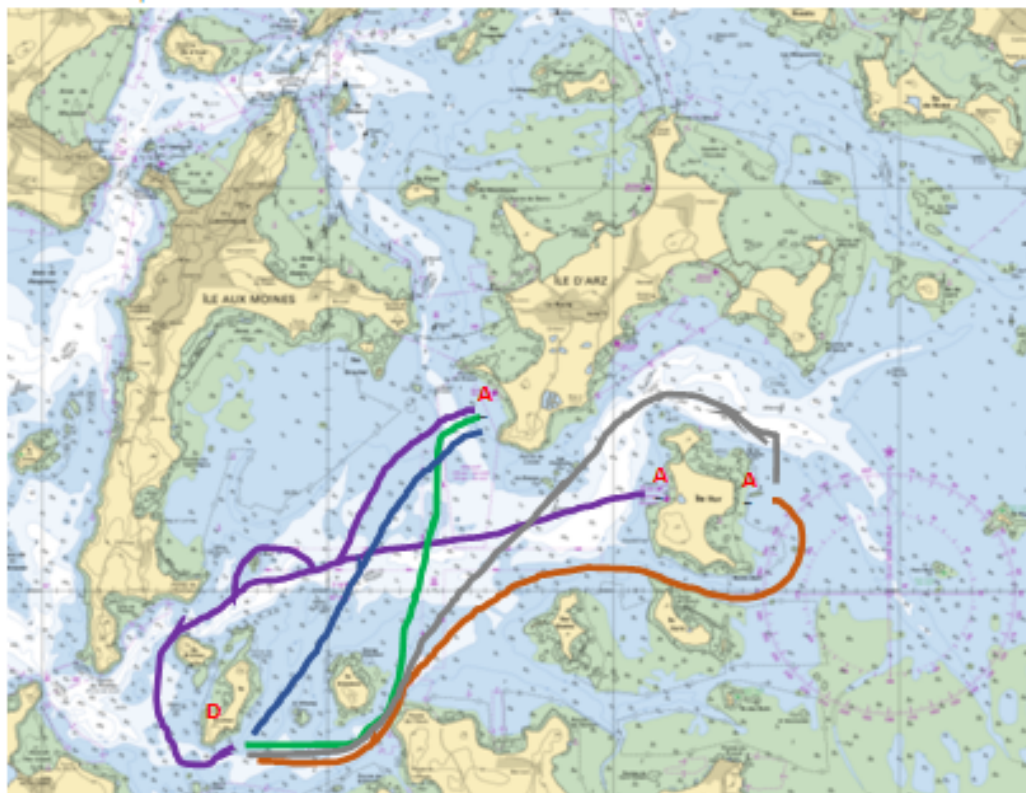
Ile Stibiden à laisser à bâbord

Ile Godec à laisser à bâbord

Ile Juric à laisser à bâbord

Ile Juric à laisser à tribord

Arrivée entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)



Parcours 11 Noir (2,3 M) :

Départ devant La Plage de l'île d'Arz entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Bouée vert ~~Broue~~ à laisser à tribord

Bouée Rouge ~~Broue~~ à laisser à bâbord

Bouée Vert ~~Pixard~~ à laisser à tribord

Arrivée devant le club d'Arradon entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Parcours 12 Orange (3,2 M) :

Départ devant La Plage de l'île d'Arz entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Bouée vert ~~Broue~~ à laisser à tribord

Bouée Rouge ~~Broue~~ à laisser à bâbord

Les îles ~~Logoden~~ à laisser à bâbord

Arrivée devant le club d'Arradon entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Parcours 13 Jaune (2,8 M)

Départ devant La Plage de l'île d'Arz entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Pointe ~~Lique~~ à laisser à bâbord

Bouée vert ~~Ilur~~ à laisser à tribord

Arrivée au niveau de l'île ~~de l'Erve~~ entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Parcours 14 Bleu ciel (2,2 M) :

Départ devant La Plage de l'île d'Arz entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Bouée vert ~~Ilur~~ à laisser à tribord

Arrivée au niveau de l'île de ~~Lern~~ entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Parcours Vert (2,7 M) :

Départ à l'est de l'île d'~~Ilur~~ entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

Île de ~~Lern~~ à laisser à bâbord (attention au haut fond)

Perche rouge les Trois Pierres à laisser à tribord

Perche Verte ~~l'Escober~~ à laisser à bâbord

Arrivée après la perche verte entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)

Parcours Bleu foncé (3,6 M) :

Départ au niveau de l'île de ~~Lern~~ entre le bateau comité et la bouée jaune cylindrique

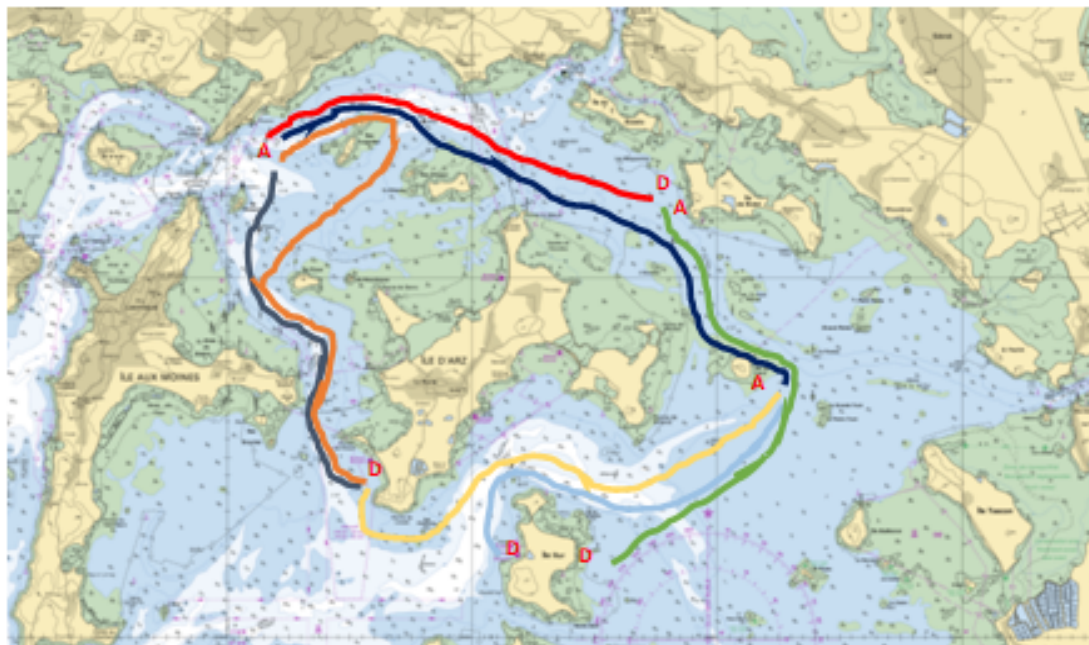
Île de ~~Lern~~ à laisser à bâbord

Perche rouge les Trois Pierres à laisser à tribord

Perche Verte ~~l'Escober~~ à laisser à bâbord

Île ~~Dreux~~ et îles ~~Logoden~~ à laisser à bâbord

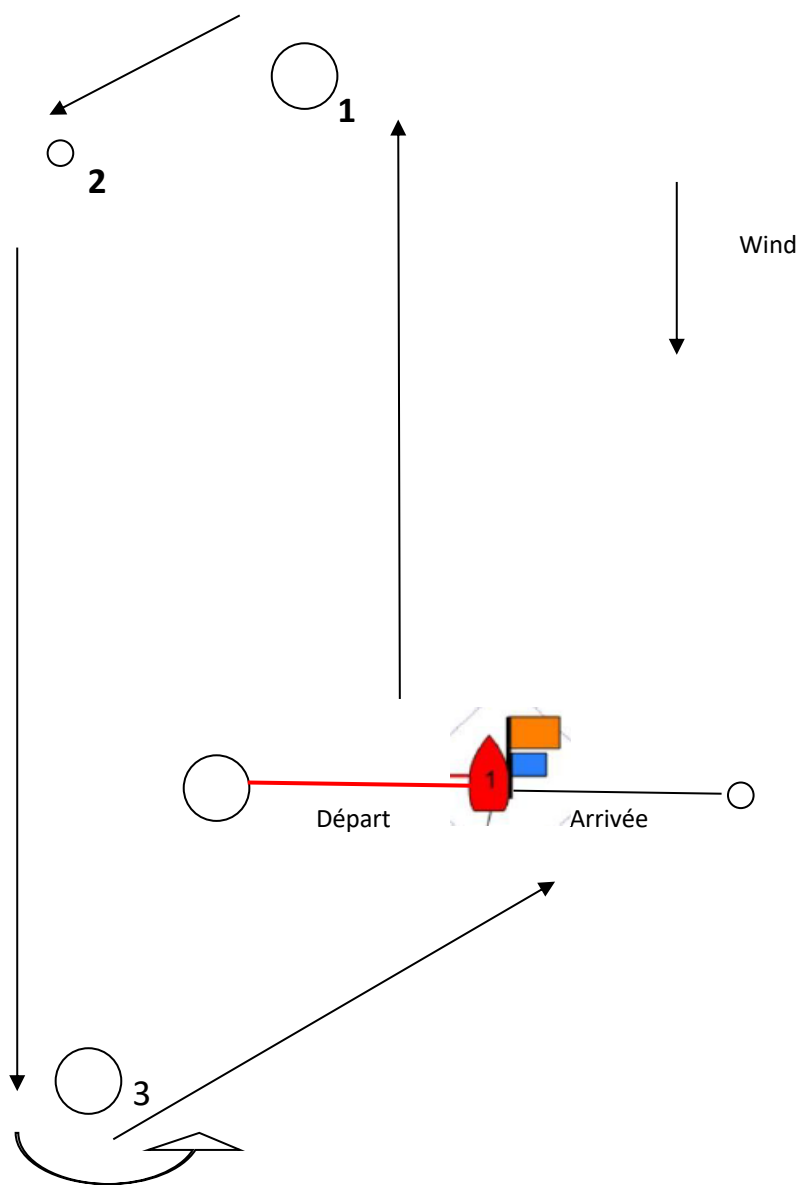
Arrivée devant le club d'Arradon entre le bateau pointeur (pavillon CNA et bouée cylindrique Jaune)



ANNEXE « PARCOURS » (1)

Du dimanche 26 avril 2026

Les formes et couleurs des bouées seront renseignées par avenant et/ou lors du briefing.



ANNEXE PARCOURS (2)

N° 1 (1 tour) : Départ - 1, 2, 3 - Arrivée.

N° 2 (2 tours) : Départ - 1, 2, 3 - 1, 2, 3 - Arrivée.

N° 3 (1 tour +) : Départ - 1, 2, 3 - Arrivée à la verte Pirenn (devant Arradon),
en respectant le balisage latéral et cardinal (carte çï dessous).

N° 4 (1 tour 1/2 +) : Départ - 1, 2, 3 - 1 - Arrivée à la verte Pirenn (devant Arradon),
en respectant le balisage latéral et cardinal (carte çï dessous).

N° 5 : Départ entre Pirenn et la cale d'Arradon (Rond Nord), arrivée dans le rond
Sud, en respectant le balisage latéral et cardinal (carte çï dessous).
Nota : Pour ce parcours suivant l'orientation du vent une bouée de
dégagement pourra être mise en place.

Les parcours N° 3 et 4 sont des parcours mixtes : construits et côtiers.

Le parcours N° 5 est un parcours uniquement côtier.

